



Ayuntamiento de
ARDALES

PUERTA DEL
CAMINITO DEL REY



ARDALES - CTO. DEL REY

19 ENERO 2026



BOLETIN INFORMATIVO

IV ENCUESTRO RAID INTERCENTROS TÉCNICOS TEGU POR EQUIPOS

DIPUTACIÓN DE MÁLAGA

EXCLUSIVO PARA ALUMNOS DEL GRADO MEDIO DE

TÉCNICO EN GUÍA EN EL MEDIO NATURAL Y DE TIEMPO LIBRE

CURSO 2025/26

BOLETIN INFORMATIVO

Tras el éxito de participación y vivencias de las anteriores ediciones de este Encuentro TECORAID Diputación de Málaga, nos lanzamos a esta 4ª edición. A continuación, os presentamos el programa y en qué consistirán las distintas disciplinas deportivas.

Aunque sabemos que el alumnado de 1º y 2º puede haber iniciado la Formación dual y las FCT, nos hemos decidido a esta fecha, esperando que sea viable y que la reservéis haciendo un paréntesis en las intensas agendas de nuestros TEGU's. Aunque la intención es que la participación sea más con el alumnado de 1º de Guía, podéis acudir con el alumnado que veáis interesante y al que le pueda servir la experiencia.

PROGRAMA día 19 de FEBRERO:

- 8:00 Apertura del Aparcamiento del Centro de Interpretación del Caminito del Rey, donde debéis llegar con el bus y bajar todo el material. Desde este punto ya sólo podrán acercarse los participantes en bici y 1 vehículo por centro educativo: <https://maps.app.goo.gl/CS1p6esApFQR6ar29>
- 8:15 Apertura de la Recepción en <https://goo.gl/maps/zHo51wcitBamCCY38> (a 800 metros del Parking anterior) - reparto de petos/dorsales por centros.
- 8:30-9:25 Preparativos de material propio en el box asignado.
- 9:30 Briefing últimos detalles con todos los participantes (entrada al camping).
- 9:50 Todo preparado en los boxes de cada equipo. Entrega de mapas para las decisiones tácticas de cada equipo
- 10:00 salida en masa de IV TEGURAIID2026.
- 14:00 Cierre de las salidas a los bucles. Ya no se podrá salir a realizarlos, sino únicamente irlos acabando.
- 14:30 Cierre de Meta sin penalización. Empiezan a restar puntos
- 14:45 Hora límite. A partir de este momento, los equipos que lleguen serán descalificados.
- 15:00 Paella, entrega de Premios y fotos por equipos y centros educativos.
- 16:00-16:30 Inicio de retorno a los centros educativos.

EQUIPOS

Al igual que en la pasada edición, este año los equipos de Tecos serán de 4 miembros. La intención es que pueda haber, si el equipo así lo decide, un integrante que descansa en cada bucle. Si bien todos deberán ir provistos de todo el material. Los equipos de 3 miembros no podrán descansar (en cada edición hay varios equipos cañeros). Los de 4 podrán elegir si hacerlo o no. Pueden traer al raid sólo 3 bicis.

HORARIO DE LLEGADA AL PUNTO DE ENCUENTRO (necesario para garantizar el inicio):

- El BUS de cada colectivo debe llegar al punto indicado entre las 8:30 y las 9:00 am para poder bajar los alumnos, las bicis, montarlas y bajar todos sus materiales en la zona habilitada para ello. Desde este Parking se realiza una aproximación de 800 metros hasta la recepción (3 min en bici). Allí habrá personal de la organización que os indicarán dónde está situado el BOX de cada equipo para dejar las bicis y el material imprescindible para todo el RAID.
- Una vez lleguéis a la zona, un profesor del centro educativo debe acudir a recepción con el capitán de cada uno de sus equipos para recoger los materiales e irlo



repartiendo. Es material personalizado para cada equipo, por lo que no debe cambiarse entre alumnos de diferentes equipos.

REUNIÓN DE CAPITANES DE EQUIPO y PROFESORES.

- A las 9:30 am en la misma puerta de acceso al Camping Parque Ardales tendremos un Briefing para todos los equipos (capitanes de cada equipo). A su finalización (9:50) procederemos al reparto de la última documentación.
- Rogamos a los profesores que estén en esta reunión para poder resolver dudas de última hora y poder ayudar a sus alumnos / equipos.
- Es muy recomendable que, además del material personal de cada "raider", el centro vaya provisto de algunas herramientas para posibles arreglos de las bicis y establecer un punto de ayuda cercano a los boxes de sus equipos. No podrá interferir en el paso de los deportistas por el pasillo.
- Los/as profes de cada centro educativo podrán participar gratuitamente.

MATERIAL APORTADO POR LA ORGANIZACIÓN

A cada equipo se le aportarán 3 petos numerados, dorsales para la bici, mapas para las etapas en que sea necesario y una tarjeta electrónica para el cronometraje y puntuación. Es material que debe devolverse en meta y tratar con esmero. En caso de pérdida de la tarjeta electrónica o peto, el equipo (o su Centro) deberá pagar su coste (20€/tarjeta electrónica y 40€/peto)

CUOTA DE PARTICIPACIÓN

Gracias al apoyo de Diputación, al Ayuntamiento de Ardales y a los patrocinadores y colaboradores, que costean una buena parte del presupuesto de este evento, la cuota de participación, con todo incluido, es de 15€/alumno, incluyendo todo lo detallado en este boletín, la camiseta y la paella final.

INSCRIPCIÓN

Podrán realizarse inscripciones con derecho a camiseta conmemorativa hasta el día 31 de octubre a las 20:00 horas a través de [ESTE FORMULARIO](#). En este documento puedes resolver algunas dudas habituales para la inscripción: [VER AYUDA](#)

INICIO DEL RAID

El inicio del RAID está programado a las 10:00 am. Por lo que los equipos dispondrán de 10 minutos (desde las 9:50) para establecer tácticas, aclarar dudas entre ellos o con los profesores, etc. La salida será en masa a cada una de los bucles. Los equipos harán estos bucles en el orden que se establezca en sus mapas. Realizarlos en otro diferente implicará la no obtención de puntos. El 4º integrante de cada equipo hará labores de intendencia hasta la salida y en cada bucle, mientras descansa, podrá estudiar la siguiente etapa. También puede, si lo desea, acompañar a su equipo compitiendo. Los equipos de 3 integrantes deberán competir todos sin descanso.

ETAPAS y BUCLES - Kayak, Trail, cuerdas, orientación y Btt (en diferente orden)

Cada equipo completará estas 4 etapas iniciales según se establezca en su mapa general, debiendo pasar al finalizar cada uno de los 4 bucles por el control central de estos bucles, situado junto a los boxes y así poder pasar de un bucle al siguiente; recogerá allí el mapa del siguiente bucle;

En cada bucle deberá pasar y picar en los diferentes controles de paso en el orden establecido en dicho mapa. Al finalizar cada bucle, se dirigirán al siguiente para iniciarlo.

- **Kayak.** Ruta de Orientación en kayak doble. 2 miembros del equipo deberán realizar un recorrido de Orientación en kayak K2 siguiendo el orden de controles establecido en un mapa específico de Kayak-O. Es fundamental respetar el orden de los mismos. Estos controles o balizas no estarán en el agua, donde uno de los 2 raiders kayak tendrá que bajar para picar dichas balizas. El tercer (y 4º) miembro del equipo no realizarán la actividad de kayak y deberá pasar por varias pruebas y conseguir superarlas; también habrá un orden en el que deberá hacerlas; Si son 2 miembros, podrán separarse para hacerlas.
- **Ruta en Bici de montaña:** 3 miembros (o los 4) del equipo se desplazarán en bici de montaña por una ruta (puede ser aportada señalizada en un mapa o mediante un track-GPS), debiendo circular SIEMPRE JUNTOS, en fila y pegados al lado derecho de la pista, carretera, e ir pasado por varios controles que irán picando para sumar puntos. Tendrán que estar presentes 3 miembros para poder picar en los controles de paso. Obligatorio el uso del casco.
- **Trail - Carrera por montaña:** Cada equipo recibirá un mapa de la ruta con varios controles de paso obligatorios que deberán picar en su tarjeta. Este recorrido tendrá cintas visibles de señalización y los controles estarán colocados en el itinerario. Está prohibido desplazarse por la carretera, salvo en los tramos balizados permitidos. El no hacerlo así es motivo de descalificación.



- **Orientación:** cada equipo deberá realizar un recorrido de orientación sencilla en el que irá consiguiendo puntos al pasar por cada control.
- **Pruebas especiales:** habrá algunas pruebas especiales que se indicarán en el último boletín y detallarán en el briefing previo a la salida: algunas maniobras cuerdas, tiro con arco, etc

Tras finalizar los bucles, todo el equipo junto (los 4) deberá picar en la META, parándose el crono automáticamente. Se pasará por el ordenador y juez de meta, que descargará los datos de la tarjeta del equipo.

Todos los equipos deberán acometer su última etapa antes de las 14:00, hora en que ya no se podrá salir al resto de actividades; esta última etapa tendrá también una hora de cierre: las 14:30. A esta hora los equipos que no hayan pasado por meta empezarán a penalizar. A las 14:45h quedarán descalificados.

El TEGURAIID finaliza en el propio camping Parque Ardales.

PENALIZACIONES

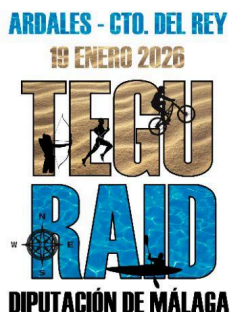
El TEGURAIID deberá finalizarse antes de las 13:30 horas. En el caso de que algún equipo (o alguno de sus integrantes) llegue más tarde, tendrá una penalización de:

- 14:30 a 14:30:59....1 punto
- 14:31 a 14:31:59....2 puntos
- 14:32 a 14:32:59....3 puntos
- 14:33 a 14:33:59....4 puntos
- 14:34 a 14:34:59....5 puntos
- 14:35 a 14:44:59....5 puntos por cada minuto extra hasta un máx. de 50 puntos

El cierre de meta y descalificación de los equipos que no hayan llegado será a las 14:45:00

PUNTUACIÓN

El equipo irá consiguiendo puntos según vaya pasando por los controles en el orden establecido en su mapa. Los controles “básicos”, que son la mayoría, tendrán un valor de 3 puntos; otros serán de 4 a 7 puntos, según la dificultad de cada control. Sólo se conseguirán los puntos de los controles picados. En el Trail y la BTT el de mayor valor será el más lejano. Se detallarán los puntos en el boletín final y en el briefing previo a la salida.



Se elaborará una clasificación del TEGURAID a efectos meramente informativos, basada en los puntos obtenidos por cada equipo. Se trata de una experiencia eminentemente cooperativa y no competitiva.

El tiempo de realización del TEGURAID contará en caso de empate de puntos de varios equipos.

MATERIAL DE CADA PARTICIPANTE

Material **obligatorio** que debe llevar cada participante y que será pedido en un punto de control intermedio:

- Mochila pequeña
- Agua o líquido: mínimo un bidón de bici de 750ml; podrá recargarse en el camping
- Bici de montaña.
- Algo de abrigo, por si el tiempo lo requiere.
- Chubasquero, por si llueve.
- Casco y guantes de bici (OBLIGATORIOS para los tramos en bici)
- 1 soporte de móvil para la bici (opcional)
- Botiquín por equipo.
- Brújula
- Funda de plástico A4 para proteger la documentación de competición
- Barritas energéticas o algún tipo de alimento energético para comer durante el raid.
- Cada equipo debe llevar un Teléfono móvil apagado y metido en una bolsa estanca (con una pegatina en la que aparecen el número pin de encendido y el nº de teléfono de su profesor responsable) para poder hacer uso de él en caso de emergencia. No se podrá hacer uso de él salvo emergencia justificada.
- Cámara tipo GOPRO (opcional), se creará una carpeta de google fotos para subir las fotos y vídeos del evento y con todo ello realizaremos y distribuiremos un montaje de recuerdo.

Habrà un control de material en el TEGURAID, restando 50 puntos si el equipo no puede aportar algún material del solicitado.

Cada equipo debe ser autónomo durante todo el TEGURAID, debiendo solucionar las pequeñas averías o interpretar las instrucciones y mapas. Sólo en los 10 min previos a la salida y a cada paso por la zona de los boxes podrá recibir asistencia de sus profesores.

En caso de emergencia durante el Teguraid, el equipo deberá contactar con su profesor responsable, que estará en los boxes, que a su vez se pondrá en contacto con la organización (los profesores de cada centro tendrán los Tfnos de la organización). Será la organización la

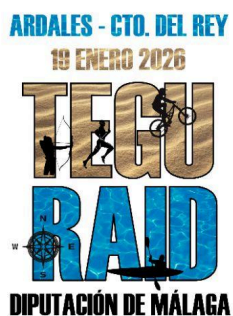


única que podrá asistir a los participantes, valorando la posible recogida y el uso, de ser necesario, de la ambulancia. Dispondremos de un vehículo de apoyo para el caso de averías irreparables de las bicicletas.

Es interesante que cada centro educativo vaya provisto de herramientas para arreglos especiales de la bicicleta y que pudieran hacerles falta en los boxes. Los Tegu-raiders sólo las habituales.

AVITUALLAMIENTO, FOTOS, COMIDA y FIN DE LA ACTIVIDAD

La organización únicamente tendrá un punto de avituallamiento situado en la meta final; por lo que cada raider tiene que ser autónomo durante todo el desarrollo del TEGURAID. Y a partir de las 14:45 los equipos y centros se harán algunas fotos, una de todos los participantes y el Ayuntamiento de Ardales nos invitará a un plato de paella y una bebida para finalizar el TEGURAID. A partir de las 16:00 se producirá el retorno a los centros.



Gracias por vuestra confianza y participación.



ARDALES - CTO. DEL REY

19 ENERO 2026



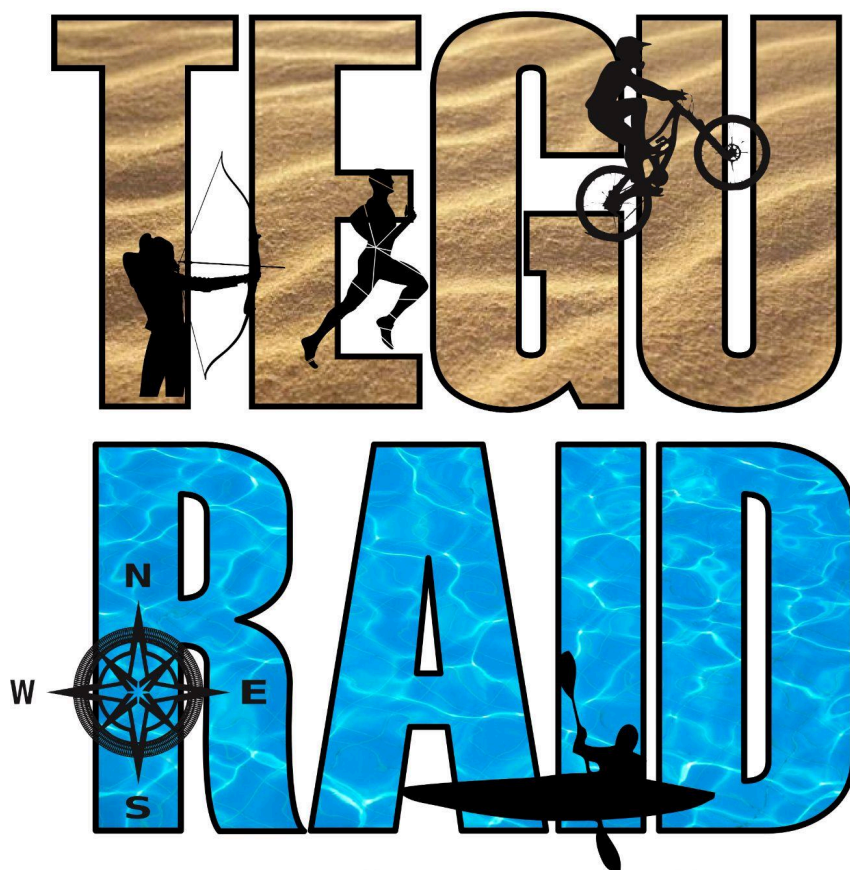
Ayuntamiento de
ARDALES

PUERTA DEL
CAMINITO DEL REY



ARDALES - CTO. DEL REY

19 ENERO 2026



DIPUTACIÓN DE MÁLAGA