

**ARDALES - EL CHORRO**

**TECO**

**RAID**

**30 MARZO 2023**

**BOLETIN FINAL**

**I ENCUENTRO RAID INTERCENTROS TECO POR EQUIPOS**

**DIPUTACIÓN DE MÁLAGA**

**EXCLUSIVO PARA ALUMNOS DE LA PROVINCIA DE MÁLAGA DEL GRADO MEDIO DE  
TÉCNICO EN GUIA EN EL MEDIO NATURAL Y DE TIEMPO LIBRE**

**CURSO 2022/23**



## BOLETIN FINAL – INFORMACIÓN GENERAL

Queremos daros las GRACIAS por haberos inscritos en este I Encuentro RAID intercentros TECO Diputación de Málaga. A continuación, os detallaremos el programa y en qué consistirán las distintas disciplinas deportivas.

Es fundamental que todos los implicados lean detenidamente toda la información contenida en este boletín (lo ideal sería hacerlo en clase con los profesores implicados) y estructuren bien su participación para que sepan todos los detalles, no olviden ningún material o norma y sea una experiencia amena para todos. No hay que olvidar en ningún momento que se trata de un Raid más participativo que competitivo, en el que debe predominar el buen ambiente.

### PROGRAMA:

- 8:45 Apertura de la Recepción en <https://goo.gl/maps/zHo51wcitBamCCY38>
- 9:30 Briefing últimos detalles con todos los participantes.
- 9:50 Todo preparado en los boxes de cada equipo. Entrega de mapas para las decisiones tácticas de cada equipo
- 10:00 salida en masa de I Teco-Raid 2023.
- 12:30 Cierre de las salidas a los 3 bucles. Ya no se podrá salir a realizarlos, sino únicamente irlos acabando.
- 12:30 Apertura de la Etapa 4 en btt desde Camping al pueblo de Ardales.
- 13:00 Apertura de E5: Orientación urbana en Ardales.
- 13:30 última salida neutralizada E4.
- 14:45 Cierre de las salidas a la E5.
- 15:00 Hora límite. A partir de este momento, los equipos que lleguen serán penalizados con resta de puntos.
- 15:10 Cierre de meta y descalificación de los equipos que resten por entrar a meta

### HORARIO DE LLEGADA AL PUNTO DE ENCUENTRO (ideal para garantizar el horario de inicio):

- El BUS de cada colectivo debe llegar al punto indicado entre las 8:45 y las 9:00 am para poder bajar los alumnos, las bicis y todos sus materiales en la zona habilitada para ello. Allí habrá personal de la organización que os indicarán dónde está situado el BOX de cada equipo para dejar las bicis y el material imprescindible para todo el RAID.
- El BUS dejará a los alumnos lo más rápidamente posible y se debe marchar a la zona de parking habilitado en la entrada al pueblo de Ardales. (Los alumnos participantes una vez que terminen sus pruebas en el entorno natural del Embalse del Conde del Guadalhorce, irán por sus propios medios (E4-BICI) desde allí hasta el pueblo Ardales). Ese traslado del Chorro a Ardales será en grupos neutralizados por vehículos de la policía y organización.

- Una vez lleguéis a la zona, un profesor del centro educativo debe acudir a recepción para recoger los materiales de sus equipos e irlo repartiendo a sus alumnos. Es material personalizado, por lo que no debe cambiarse entre alumnos.

### REUNIÓN DE CAPITANES DE EQUIPO y PROFESORES.

- A las 9:30 am en la misma puerta de acceso al Camping Parque Ardales tendremos un Briefing para todos los equipos (capitanes de cada equipo). A su finalización (9:50) procederemos al reparto de la última documentación.
- Rogamos a los profesores que estén en esta reunión para poder resolver dudas de última hora y poder ayudar a sus alumnos / equipos.
- Es muy recomendable que, además del material personal de cada "raider", el centro vaya provisto de algunas herramientas para posibles arreglos de las bicis y establecer un punto de ayuda cercano a los boxes de sus equipos. No podrá interferir en el paso de los deportistas por el pasillo.

### MATERIAL APORTADO POR LA ORGANIZACIÓN

A cada equipo de le aportarán 3 petos numerados, dorsales para la bici, mapas para las etapas en que sea necesario y una tarjeta electrónica para el cronometraje y puntuación. Es material que debe devolverse en meta y tratar con esmero. En caso de pérdida de la tarjeta electrónica, el equipo deberá pagar su coste (30€)

### INICIO DEL RAID

El inicio del RAID está programado a las 10:00 am. Por lo que los equipos dispondrán de 10 minutos para establecer táctica, aclarar dudas entre ellos o con los profesores, etc. La salida será en masa a cada una de las etapas E1, E2, E3. Los equipos harán estos 3 bucles en el orden que se establezca en sus mapas. Realizarlos en otro diferente implicará la no obtención de puntos.

### ETAPAS E1, E2 Y E3 – Kayak, Trail y Btt (en diferente orden)

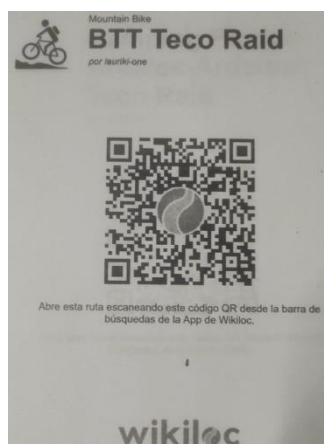
Cada equipo completará estas 3 etapas iniciales según se establezca en su mapa general, debiendo pasar al finalizar cada uno de los 3 bucles, el paso por el control central de estos bucles (**código 40**), situado junto a los boxes y así poder pasar de un bucle al siguiente; recogerá allí el mapa del siguiente bucle;

En cada bucle deberá pasar y picar en los diferentes controles de paso y en el orden establecido en dicho mapa. Al finalizar cada bucle, se dirigirán al siguiente para iniciarlo.

- **Etapas Kayak+ pruebas especiales:** 2 miembros del equipo deberán realizar un recorrido de Orientación en kayak K2 siguiendo el orden de controles establecido en un mapa específico de Kayak-O; estarán disponibles los kayaks, las palas y los chalecos, estos últimos de uso obligatorio. Es fundamental respetar el orden de los mismos, poniendo especial cuidado al mapa, ya que **hay diferentes recorridos**. Estos controles o balizas no estarán en el agua, y si en un punto cercano a la orilla donde uno de los 2 raides kayak

tendrá que bajar para picar dicha baliza. El tercer miembro del equipo, que no realizará la actividad de kayak, recibirá otro mapa con la ubicación de varias pruebas especiales por las que deberá pasar y conseguir superarlas; también habrá un orden en el que deberá hacerlas;

- **Tiro con arco:** disparando hasta 3 flechas a una diana situada a pocos metros y debiendo obtener más de 10 puntos entre las 3 flechas para superar la prueba.
- **Cuerdas:** debiendo superar 2 de ellas para puntuar; entre otras, podrá encontrarse con:
  - **Paso malayo:** el alumno/a-raider deberá ponerse un arnés correctamente para que el juez/a le permita la entrada a un paso malayo que deberá completar sin ayuda hasta llegar al extremo contrario.
  - **Paso de monos:** el alumno/a-raider deberá ponerse un arnés correctamente para que el juez/a le dé entrada a un paso de manos que deberá pasar de extremo a extremo con una бага de anclaje doble; existirán algunos puntos intermedios de fraccionamiento que obligarán a pasar al otro lado dichas bagas de una en una.
  - **Slack-line:** el alumno/a deberá sobrepasar un punto mínimo señalado en la cinta en equilibrio sin ninguna ayuda. Dispondrá de 3 intentos, debiendo volver a la cola de los que estén esperando tras cada intento.
- **Etapas Ruta en Bici de montaña:** los 3 miembros del equipo se desplazarán en bici de montaña por una ruta de carretera (en su mayoría de escaso tráfico), debiendo circular juntos, en fila y pegados al arcén derecho hasta llegar a un control (nº 39) en que podrán picar al estar los 3. Una vez picado este control, deberán volver a su box para acometer el siguiente bucle. Ruta en GPS: **Hay un QR para descargarla y abrirla con Wikiloc**



- **Etapas Trail - Carrera por montaña:** Cada equipo recibirá un mapa de la ruta con controles de paso obligatorios que deberá picar en su tarjeta. Este recorrido tendrá cintas de señalización y los controles estarán colocados en el itinerario; es importante ir atento a su ubicación en el mapa para no saltarse ninguno de ellos, lo que conllevaría pérdida de puntos. Está prohibido correr por la carretera, salvo por un tramo de 200 metros (señalizado), en que se avanzará por el arcén por fuera de los postes que lo separan de la carretera.

Todos los equipos deberán acometer su etapa E3 antes de las 12:20:00, hora en que ya no se podrá salir a realizar el tercer bucle; esta última etapa E3 tendrá también hora de cierre a las 13:30. A esta hora los equipos que no hayan pasado por el control 40 y estén preparados para la última salida en grupo neutralizada E4 en bici hacia Ardales, quedarán descalificados.

#### **ETAPA E4 – BTT del Camping a Ardales**

12:30 a 13:30 - La Etapa 4 será el tramo en bici “neutralizado” (no cuenta el tiempo que se tarde) desde el camping Parque Ardales y el pueblo. Podrá tomarse la salida a esta E4 desde las 12:30 hasta las 13:30, en que los equipos que no hayan tomado la salida quedarán descalificados, sin puntuación en el Raid. Deberán llevar encima todo el material que hayan llevado, no quedando nada en sus boxes.

Se realizarán 6 salidas “guiadas”, escoltados por un vehículo de la organización:

1. 12:30 equipos que estén preparados a esta hora (todos sus integrantes)
2. 12:40 grupo 2
3. 12:50 grupo 3
4. 13:00 grupo 4
5. 13:15 grupo 5
6. 13:30 grupo 6 y último.

Cada grupo lleva un coche delante neutralizando la marcha, seguido de todos los raiders en “gran grupo” permaneciendo en todo momento en el lado derecho de la carretera, ya que el tráfico no estará cortado en ningún momento. Se ruega extreméis la precaución entre los ciclistas y no os acerquéis al lado izquierdo de la vía, especialmente en las numerosas curvas.

No se podrá superar al vehículo de apoyo en ningún momento. Se trata de trasladarse con seguridad a un ritmo asequible.

Ruta en GPS: **Hay un QR para descargarla y abrirla con Wikiloc**



#### **ETAPA E5 – Orientación Urbana y Meta.**



Los equipos llegarán al punto de encuentro en la entrada a las pistas: <https://goo.gl/maps/pwhXNXiB1ENGTXUH9>

Dejarán las bicicletas en la zona delimitada para los equipos de su centro educativo y acudirán junto al arco de meta, desde donde podrán tomar la salida hacia la E5

Esta E5 podrá realizarse hasta las 14:45, hora en que quedará cerrada la salida.

Esta E5 deberá finalizarse antes de las 15:00 horas. En el caso de que algún equipo (o alguno de sus integrantes) llegue más tarde, tendrá una penalización de:

- 15:00 a 15:00:59....1 punto
- 15:01 a 15:01:59....2 puntos
- 15:02 a 15:02:59....3 puntos
- 15:03 a 15:03:59....4 puntos
- 15:04 a 15:04:59....5 puntos
- 15:05 a 15:09:59....5 puntos por cada minuto extra hasta un máx. de 25 puntos

El cierre de meta y descalificación de los equipos que no hayan llegado será a las 15:10:00

## PUNTUACIÓN

El equipo irá consiguiendo puntos según vaya pasando por los controles en el orden establecido en su mapa. Los controles “básicos”, que son la mayoría, tendrán un valor de 3 puntos; otros serán de 4 a 7 puntos, según la dificultad de cada control.

- La etapa Trail tendrá un valor de 33 puntos.
- La etapa Bici de Montaña tendrá un valor de 33 puntos (el control del punto más lejano de la ruta será el de mayor valor del Raid).
- La etapa kayak + pruebas especiales serán 34 puntos.
- La orientación en Ardales (E5), en la que los controles con código 31 a 39 valdrán 3 puntos y los de código 40 y siguientes serán 4 puntos.

Así pues, En las etapas 1 a 3 se podrá obtener un máximo de 100 puntos y en la E5 hasta otros 59 puntos.

El tiempo de realización del raid sólo contará para cuando haya empate.

## MATERIAL DE CADA PARTICIPANTE

Material obligatorio que debe llevar cada participante y que será pedido en un punto de control intermedio:

- Mochila pequeña
- Agua o líquido: mínimo un bidón de bici de 750ml; podrá recargarse en cada paso por el camping
- Bici de montaña.
- Algo de abrigo, por si el tiempo lo requiere.
- Chubasquero, por si llueve.



- Casco y guantes de bici (para los tramos en bici)
- 1 soporte de móvil para la bici.
- Botiquín por equipo.
- Brújula
- Funda de plástico A4 para proteger la documentación de competición
- Barritas energéticas o algún tipo de alimento energético para comer durante el raid.
- Cada equipo debe llevar un Teléfono móvil apagado y metido en una bolsa estanca (con una pegatina y el número pin de encendido) para poder hacer uso de él en caso de emergencia. No se podrá hacer uso de él salvo emergencia justificada.

Cada equipo debe ser autónomo durante todo el TECORAID, debiendo solucionar pequeñas averías o interpretar las instrucciones y mapas. Sólo en los 10 min previos a la salida y a cada paso por la zona de los boxes podrá recibir asistencia de sus profesores.

En caso de emergencia durante el Tecoraid, el equipo deberá contactar con su profesor, que estará en los boxes, que a su vez se pondrá en contacto con la organización. Será la organización la única que podrá asistir a los participantes, valorando la posible recogida y el uso, de ser necesario, de la ambulancia. Dispondremos de un vehículo de apoyo para el caso de averías irreparables de las bicicletas.

Es interesante que cada centro educativo vaya provisto de las herramientas para arreglos más especiales de la bicicleta y que pudieran hacerles falta en la zona de boxes. Los Tecoraiders deben llevar las habituales.

## **AVITUALLAMIENTO, COMIDA y FIN DE LA ACTIVIDAD**

La organización únicamente tendrá un punto de avituallamiento situado en meta; por lo que cada raider tiene que ser autónomo en esa área.

Posteriormente a partir de las 15:00 el Ayuntamiento de Ardales nos invita a un buen plato de paella y una bebida para finalizar el RAID con buen sabor de boca.

La paella será en el mismo recinto ferial y lugar asignado para la salida y meta de la última etapa (Orientación urbana).

## **VUELTA A CASA (16:30)**

Una vez terminada la comida cada centro educativo procederá a dejar la zona y empezar el traslado de todo el material a los autocares para volver a sus casas. Los autocares no podrán acceder hasta la puerta de acceso al recinto ferial, y estarán aparcados en la zona habilitada. En la entrada del pueblo, a tan sólo 300m del recinto ferial.

INFORMACIÓN DETALLADA DE MAPAS: BOLETÍN 2 (Se entregará la semana de antes)

Más info en [tecoraidmalaga@gmail.com](mailto:tecoraidmalaga@gmail.com)



# Gracias

por vuestra confianza y participación.

**ARDALES - EL CHORRO 30 MARZO 2023**



**I ENCUENTRO RAID INTERCENTROS TECO  
DIPUTACIÓN DE MÁLAGA**

