



Torremolinos  
DEPORTES

# Círcito de Orientación TORREMOLINOS

## Recorrido Azul

Parque de la Batería

ESCALA 1/2000 Equidistancia 2m.



QR para llegar a  
Panel de Salida



QR de comprobación  
de resultados

### CPO A-20

Cartografía: COMA (2024).  
Mapa Base: A curva de Nivel MA-3717-24.



Círcito Permanente La Batería		
Azul	1,3 km	
▷	X	
1 130		○
2 129	↙ M	
3 132	M	○
4 128	↗	
5 125	↖	
6 126	↔	
7 115	☒	
8 118	↗	↓
9 122	↖	↗
10 123	☒	
11 124	↗	✓
12 117	↖	○
13 112	■	○
14 107	[]	†
15 134	•	
16 108	★	↓
17 105	↗	↑
18 110	↗	Y ↓
19 102	↖	
20 101	M	Q
21 131	☒	○
22 133	M	○
OK	40 m	☒



#### Leyenda:

- Curva de nivel
- Curva de nivel maestra
- Curva auxiliar (forma del terreno)
- Cortados impasables
- Cortado pasable
  - Roca / piedra
  - Grupo de rocas
- Terreno pedregoso
- Tapa metálica o de hormigón
- Lago (no pasar)
- Límite de lago no pasable
- Fuente de agua
- ★ Fuente ornamental
- Terreno abierto
- Claro
- Bosque limpio
- Bosque carrera reducida
- Vegetación baja carrera lenta
- Bosque carrera lenta
- Vegetación baja carrera muy lenta
- Bosque o vegetación impasable

- Seto - no cruzar
- Seto pequeño
- Límite de vegetación
- Árbol destacado o aislado
- Arbusto o pequeño árbol
- ✗ Tocón - árbol caído
- Zona asfaltada - tráfico escaso
- Acera o bordillo
- Zona asfaltada con tráfico
- Camino no asfaltado
- Sendero
- Puente
- Muro pasable
- Muro de retención (1 lado)
- Muro impasable - prohibido
- Valla o barandilla pasable
- Valla impasable - prohibido cruzarla
- Edificio
- Edificio pequeño
- Voladizo - se puede pasar por debajo
- Columna o bloque
- Monumento
- Escaleras
- Líneas de Norte
- Farola
- ✗ Papelera
- Banco

**TARJETA DE CONTROL:** anota aquí las claves de los controles. R = casilla de margen para errores

17	18	19	20	12	22	R	R
9	10	11	12	13	14	15	16
1	2	3	4	5	6	7	8



Recorrido disponible en la APP  
gratuita [www.iOrienteering.com](http://www.iOrienteering.com)



Puedes hacer el recorrido  
de 2 formas: escaneando  
este QR en la APP, o bien  
anotando a bolígrafo las  
claves de cada control en  
la tarjeta a tu izquierda  
(usa R si te equivocas)